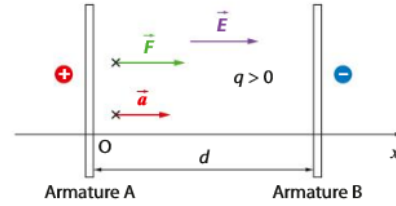


**Rappel :** charge élémentaire  $e$   
 Electron :  $-e$     Positon :  $+e$   
 cation  $\text{Ca}^{2+}$  :  $+2e$     anion  $\text{O}^{2-}$  :  $-2e$

### Comment caractériser le mouvement d'une particule dans un champ électrique uniforme $\vec{E}$ ?

$\vec{F}$  est une force conservative  
 $\vec{E}$  toujours du + vers le -



$$\vec{a}_G = \frac{q}{m} \vec{E} \begin{cases} a_x = \frac{q}{m} E \\ a_y = 0 \end{cases}$$

Primitive par rapport au temps t

$$\vec{v}_G \begin{cases} v_x(t) = \frac{q}{m} E t \\ v_y(t) = 0 \end{cases}$$

Primitive par rapport au temps t

$$\vec{OG} \begin{cases} x(t) = \frac{q}{2m} E t^2 \\ y(t) = 0 \end{cases}$$

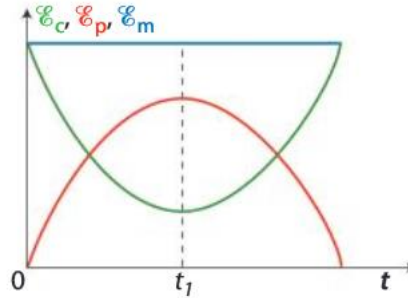
= équations horaires

### Quand l'énergie mécanique se conserve-t-elle ?

Pour tout mouvement dans un **champ uniforme et en l'absence de forces non conservatives (exemple forces de frottements)** : l'énergie mécanique se conserve

$$\mathcal{E}_m = \mathcal{E}_c + \mathcal{E}_p = \text{constante}$$

Donc :  $\Delta \mathcal{E}_{CA \rightarrow B} = \mathcal{E}_{CB} - \mathcal{E}_{CA} = \sum W_{A \rightarrow B}(\vec{F})$   
←  $\mathcal{E}_c$  en J      ←  $W$  en J



<https://youtu.be/HhHaJAAZWOg>

### Mouvement dans un champ uniforme

$$\vec{F} = q \vec{E}$$

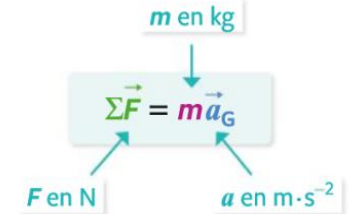
$$\vec{F} = \vec{P} = m \vec{a}_G$$

### Qu'est-ce qu'un champ uniforme ?

- = champ ayant en tout point de l'espace :
- La même direction
  - Le même sens
  - La même valeur

### Qu'est-ce que la deuxième loi de Newton ?

Dans un référentiel galiléen, la deuxième loi de Newton appliquée à un système assimilé à son centre de masse G et de masse  $m$  constante :

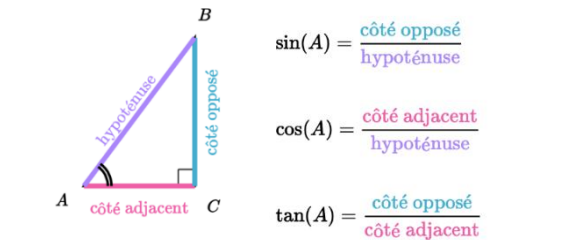


**Primitive :**

On intègre par rapport au temps  
 $b \rightarrow bxt + cste$   
(cste')

On intègre par rapport au temps  
 $bxt \rightarrow \frac{1}{2}xbxt^2 + cste$   
(cste')

cste déterminée avec les conditions initiales



### Comment caractériser un mouvement dans un champ de pesanteur uniforme $\vec{g}$ ?

$$\vec{a}_G = \vec{g} \begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{cases}$$

Primitive par rapport au temps t

$$\vec{v}_G \begin{cases} v_x(t) = v_0 \cos \alpha \\ v_y(t) = -gt + v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

Primitive par rapport au temps t

$$\vec{OG} \begin{cases} x(t) = (v_0 \cos \alpha)t + x_0 \\ y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + (v_0 \sin \alpha)t + y_0 \end{cases}$$

= équations horaires  
 (en fonction du temps t)

Equation de la **trajectoire = y(x)**  
 (soit y en fonction de x) est parabolique, **plane** et dépend des valeurs de  $v_0$  et de  $\alpha$ .

