

Ex 2 p 396

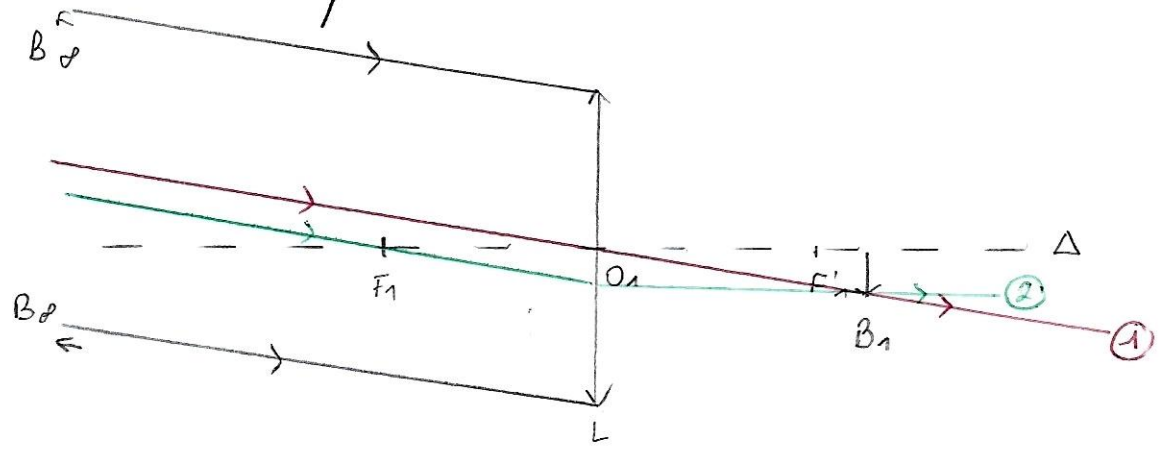
→ ①

⊗ car la lumière rentre par l'objectif.

Ex 4 p 396

1) → ①

car à l'infini on considère que tous les rayons arrivent parallèlement



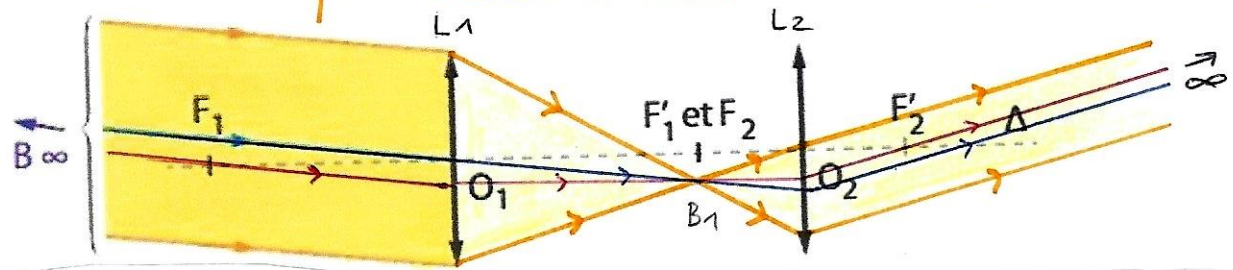
Ex 6 p 397

Par $L_1 = \text{objectif}$

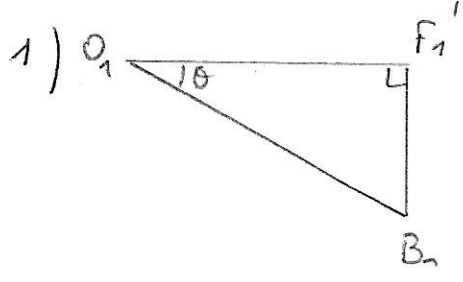
- ① Tracer le rayon bleu: pas défini car passe par O_1
- ② Tracer le rayon // au rayon bleu passant par F_1 : il ressort // à l'axe optique
- ③ Tous les rayons se coupent en B_1

Par $L_2 = \text{oculaire}$

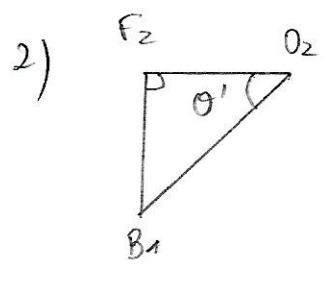
- ① Tout rayon arrivant // à l'axe optique ressort en F'_2
- ② Tracer le rayon bleu // au rayon rouge
- ③ Tous les rayons sont // les uns aux autres



Ex 8 p 397



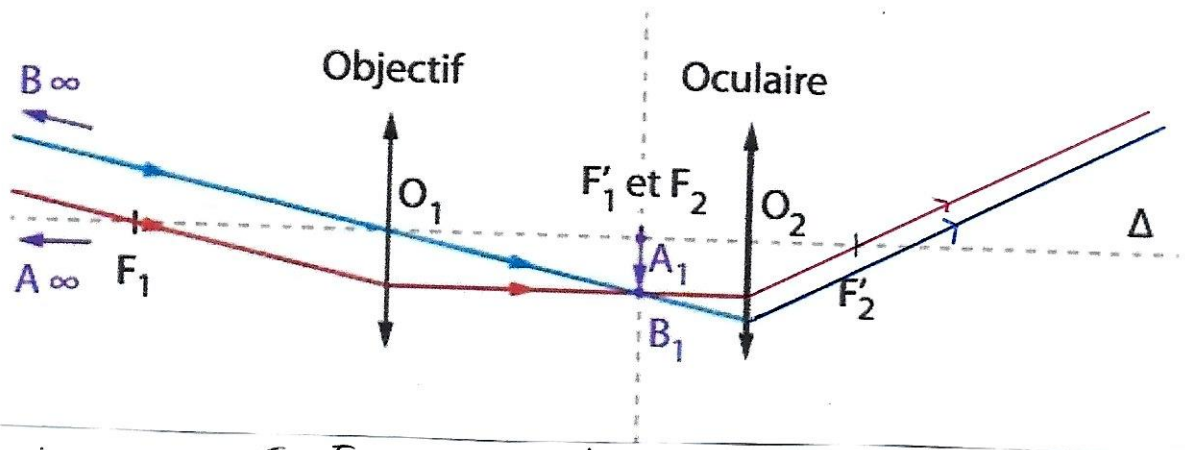
$$\tan \theta = \frac{\text{opp}}{\text{adj}} = \frac{F_1' B_1}{F_1' O_1}$$



a - Si $\tan \theta' = \frac{F_2 B_1}{F_2 O_1} \rightarrow \text{opp}$ \rightarrow on place θ'
 \rightarrow adj

b - $\theta' = \frac{F_2 B_1}{O_2 F_2}$ si θ' est très petit ($\tan \theta' = \theta'$)
 pour les petits angles

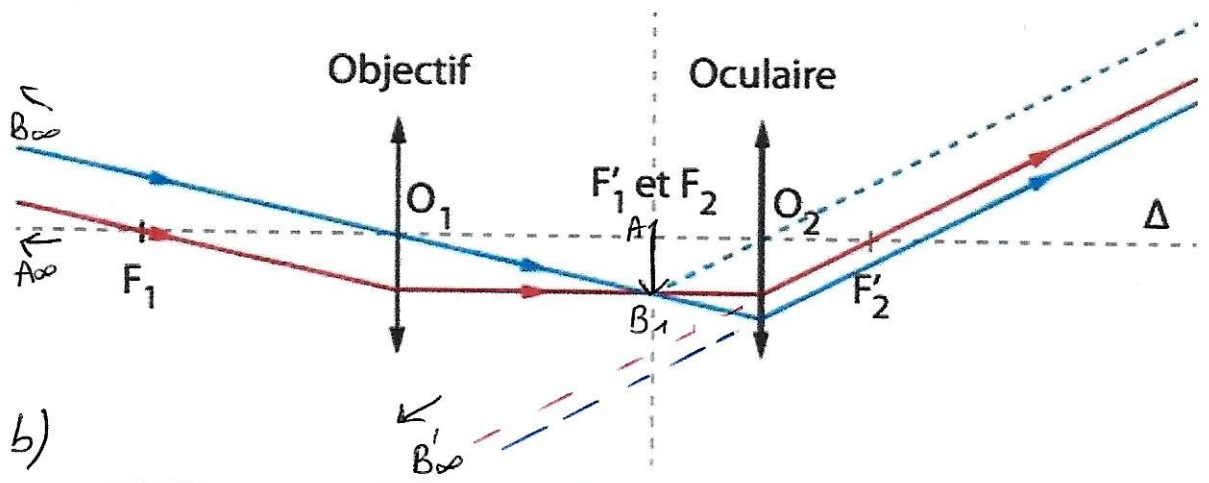
Ex 9 p 397



Tout est expliqué Exo 6 sur la page 390

Ex 10 p 397

1) 2/a)



b)

L'image B' sera à l'infini et elle sera virtuelle.