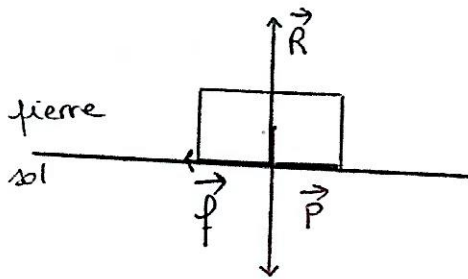


1) Système : pierre Référentiel : Terre

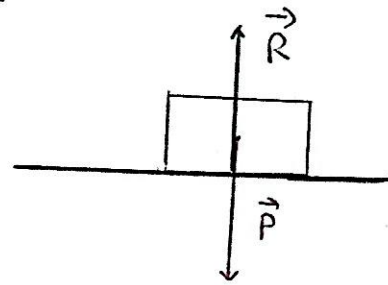
2) Cas sans balayage



\vec{P} : poids
 \vec{R} : réaction du sol
 \vec{f} : force de frottements

avec balayage

la force quasiment supprimée par le balayage et la force de frottements



3) Cas sans balayage: mouvement rectiligne non uniforme
rectiligne : car sa trajectoire est une ligne droite
non uniforme : car la distance entre les points (dacc) varie et si la distance varie alors la vitesse : $v = \frac{d}{t}$ varie aussi

Cas avec balayage: mouvement rectiligne uniforme
rectiligne : trajectoire = ligne droite
uniforme : distance entre les points constante.

4) Cas sans balayage: la vitesse varie donc, d'après le principe d'inertie les forces ne se compensent pas

Cas avec balayage: la vitesse ne varie pas donc les forces se compensent