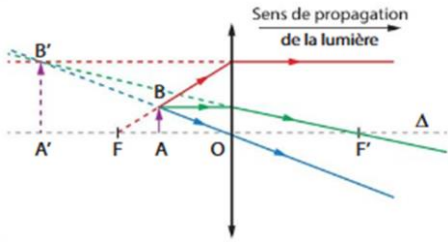




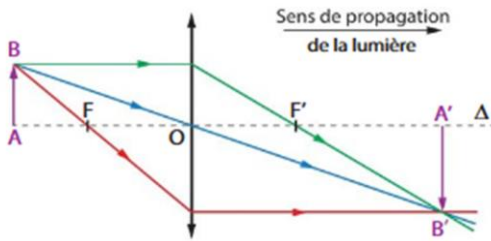
**Image virtuelle :**



**Image A'B' :**

- non projetable sur un écran → **image virtuelle**
- plus **grande** que l'objet AB →  $|γ| > 1$
- de même sens que AB →  $γ > 0$ , image **droite**

**Image réelle plus grande que l'objet :**



**Image A'B' :**

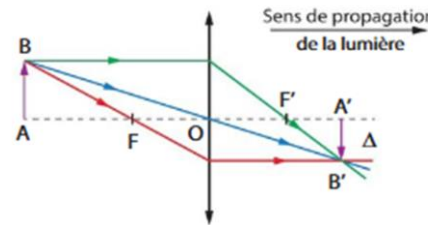
- projetable sur un écran → **image réelle**
- plus **grande** que l'objet AB →  $|γ| > 1$
- pas de même sens que AB →  $γ < 0$ , image **renversée**



- $|γ| > 1$  image plus **grande** que l'objet
- $|γ| < 1$  image plus **petite** que l'objet
- $γ < 0$  image **renversée**  $\overline{A'B'} < 0$
- $γ > 0$  image **droite**  $\overline{A'B'} > 0$

**Lentilles minces convergentes**

**Image réelle plus petite que l'objet :**



**Image A'B' :**

- projetable sur un écran → **image réelle**
- plus **petite** que l'objet AB →  $|γ| < 1$
- pas de même sens que AB →  $γ < 0$ , image **renversée**

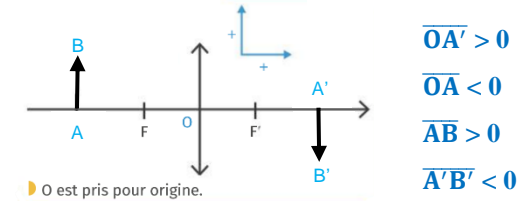
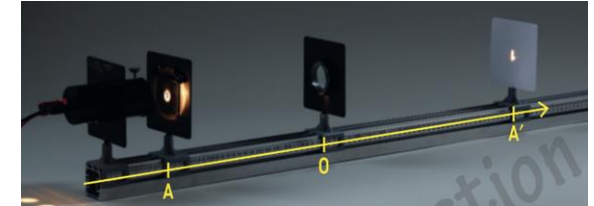
**Qu'est-ce que le **grandissement** ?**

Il sert à comparer la taille et l'orientation de l'image à celle de l'objet :

$$γ = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{OA'}}{\overline{OA}}$$



Qu'est-ce qu'une mesure algébrique ?  
= distance orientée



**Qu'est-ce que la **relation de conjugaison** ?**

Elle sert à déterminer la position de l'image :

$$\frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{\overline{OF'}}$$

$$\frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{f'}$$